

Von Schätzern – über's Schätzen

Entsorgung



Wenn Lauben abgebaut oder großer Baumbewuchs entfernt werden muss, stellt sich die Frage, was kostet die Entsorgung eigentlich? Nicht nur für unerfahrene Schätzer ist es oftmals sehr schwierig, die anfallenden Mengen konkret zu bestimmen.

Wieviel Bauschutt wird zusammen kommen? Wie ist es mit dem Fundament – eine 15 cm dicke Platte oder einfach ins unebene Erdreich gegossen? Dabei variieren die Tiefen zwischen 10 cm und einem halben Meter. Da steht ein imposanter Laubbaum, was fällt da an Grünschnitt an und wie viele Container werden für die Entsorgung gebraucht?

Die Kostenfrage

Es sind ja nicht nur die Kosten für das Bringen und das Aufstellen der Container. Das dicke Ende kommt hinterher; nämlich die eigentlichen Entsorgungskosten. Auf der Internetseite des Landesverbandes kann eine Tabelle der Containerpreise heruntergeladen werden. Es handelt sich dabei um mit der Firma Nehlsen ausgehandelte Pauschalpreise für die gängigsten Containergrößen. In diesen

Pauschalpreisen sind An- und Abfuhr der Container, der Mietpreis für Selbigen und die Entsorgungskosten enthalten. Allerdings muss der Container über den jeweiligen Verein bestellt werden. Und auch die Rechnung läuft über den Verein, um die Verwaltungskosten für die Entsorgungsfirma so gering wie möglich zu halten. Das Ganze wird übrigens kulant gehandhabt, sodass eine im tatsächlichen Anfall deutlich niedrigere Abfallmenge als zuvor geschätzt, in der Regel auch den in Rechnung gestellten Betrag gleichwohl reduziert. Damit ist ein großes Stück der Unsicherheit bzgl. der Containerkosten beseitigt.

Beladung beachten

Bei der Beladung muss notwendigerweise darauf geachtet werden, dass nur in die Container geladen wird, wofür diese bestellt wurden. Geteerte Dachpappen und Asbestplatten sind typische Beispiele, die in den Sondermüll gehören. In einem solchen Fall bitte bei der Firma nachfragen, wie damit umzugehen ist. Sollten sich dennoch derartige Abfälle im Container befinden, wird es sonst recht teuer.